

Autodesk Inventor Mesh Enabler

Import von STL-Dateien in Autodesk Inventor, ein Plugin

Beschreibung

Die **Mesh-Enabler-Anwendung** konvertiert **STL-Dateien** zu Inventor Parts, also **.IPT-Dateien**, die danach weiterbearbeitet werden können.

Die Funktion kann auf einzelne oder auf mehrere Dateien oder ganze Ordner mit STL-Dateien angewendet werden.

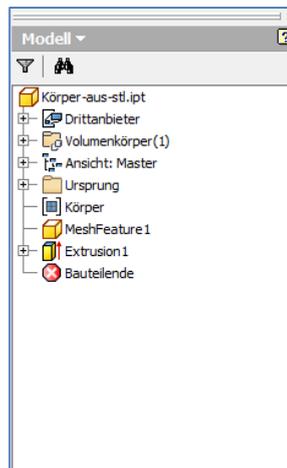
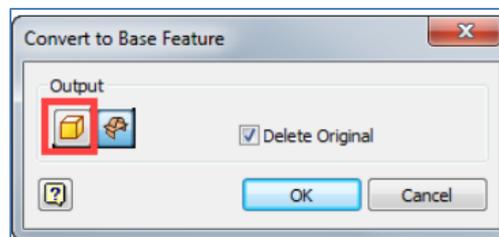
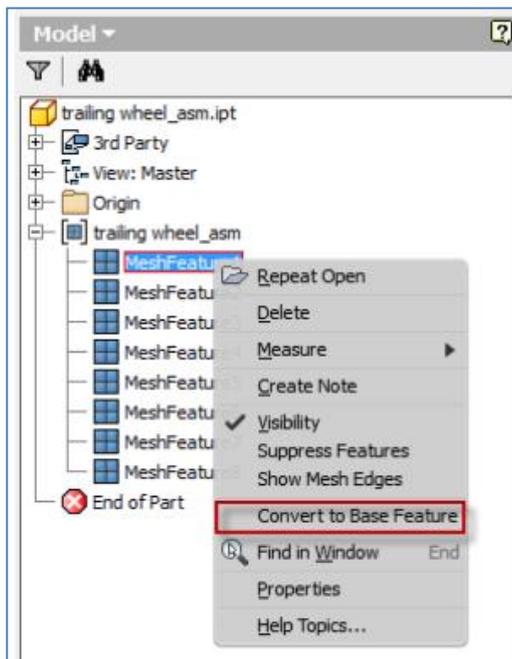
Installation

1. Inventor schliessen
2. Installation des Plugins **Mesh-Enabler**
3. Inventor starten und im Menü **Extras > Zusatzmodule** die Einstellungen für den **Autodesk Mesh Enabler** prüfen:

Umwandeln in Parts

1. **STL-Datei** in Inventor öffnen
2. Im Objektbrowser die Mesh-Dateien anwählen und mit dem Kontextmenü die Funktion **Convert to Base Feature** ausführen.
3. Als Output ist das **Volumenmodell** zu wählen.

Beispiel



Die **STL-Datei** „Körper“ wurde eingele- sen, dann in einen **Volumenkörper** um- gewandelt und danach in diesen ein **Loch** gebohrt.

