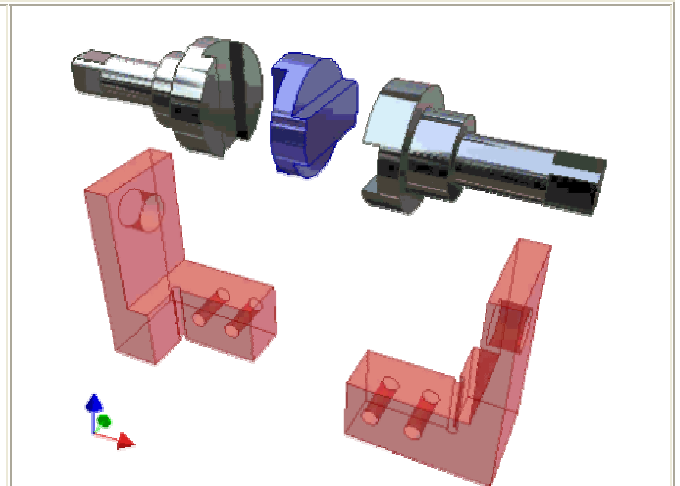
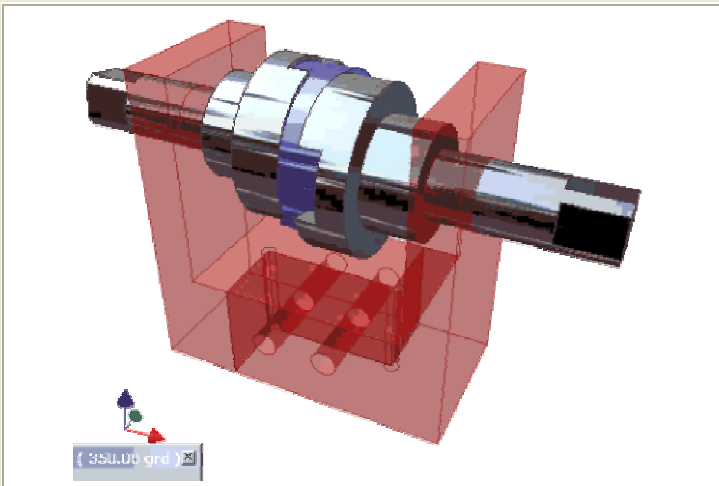


# Oldham-Kupplung mit Inventor

Mit dieser Kupplung ist es möglich, nicht fluchtende, also exzentrische, aber parallele Wellen, zu verbinden. In der Animation sieht man deutlich, wie die Zwischenscheibe die Bewegung weiter gibt. ([www.gibliestal.ch/~aschaub](http://www.gibliestal.ch/~aschaub))



## Animation

1. Eröffnen Sie in **Inventor** ein **neues Projekt** mit dem Namen „**Oldham-Kupplung**“.
2. **Laden** Sie vom Internet ([www.gibl.aschaub.ch.vu](http://www.gibl.aschaub.ch.vu)) die Datei "**Oldham-Kupplung.zip**" auf Ihr System und **entpacken** Sie die Dateien in den Projektordner **..\Arbeitsgruppe**.
3. **Erzeugen** Sie eine neue **Zusammenbau-Zeichnung** (Norm.iam). **Fügen** Sie die **Teiledateien ein** und **bauen** Sie diese gemäss obigem Bild **zusammen** (Ständer, Welle..).
4. Für die Animation erzeugen Sie eine **zusätzliche winkelige Abhängigkeit (als Motor)**.
5. Benennen Sie diese Abhängigkeit um in **Antrieb!!!!** und öffnen Sie diese Abhängigkeit mit der rechten Maustaste.
6. **Erzeugen** Sie einen **AVI-Film**:
  - **Bild verkleinern** auf ca. 440 x 300 Pixel
  - **Bauteil nach Abhängigkeit bewegen** 0°-350°, Step 10°
  - **Aufnahme:** Videokompression: **Microsoft Video 1**, Kompression **75%**
  - **Wiedergabe** wählen

## Explosionszeichnung

1. Erzeugen Sie eine neue **Präsentations-Zeichnung** (Norm.ipt).
2. Wählen Sie **Ansicht erstellen** und fügen Sie die **Zusammenbau-Zeichnung** ein.
3. Wählen Sie **Komponentenposition ändern** und verschieben Sie die Komponenten. Die Komponenten können sehr komfortabel im **Browser selektiert** werden (**CTRL-Taste** benutzen). Wiederholen Sie die Verschiebung mit allen Teilen und Teilegruppen.
4. Erzeugen Sie einen **AVI-Film**. Gehen Sie auf **Animieren**
  - **Bild verkleinern** auf ca. 440 x 300 Pixel
  - **Intervall auf ca. 3 Bilder** pro Bewegung
  - **Anwenden**
  - **Aufnahme:** Videokompression: **Microsoft Video 1**, Kompression **75%**
  - **Wiedergabe** wählen

## Animatet GIF mit Jasc Animation Shop erzeugen

Für die Versendung mit E-Mail oder die Platzierung im Internet sind die AVI-Dateien zu gross. Ein animiertes GIF ist hier die Lösung.

1. Öffnen Sie im **Jasc Animation Shop** die AVI-Datei:
  - Alle **Einzelbilder**
  - **Alle Bilder verwenden**
2. **Hintergrundfarben transparent** setzen und eventuell **Bildgeschwindigkeit** festlegen:
  - **Alle Bilder anwählen (Ctrl A)**
  - **Animation > Farbe ersetzen ... > allen Bildern > ...**
  - **(Animation > Einzelbildeigenschaften > Zeit 10/100s)**
3. **Datei speichern** unter "Name.GIF"
  - Qualität ca. **63 Farben**

## Animatet GIF mit Jasc Animation Shop erzeugen

Für die Versendung mit E-Mail oder die Platzierung im Internet sind die AVI-Dateien zu gross. Ein animiertes GIF ist hier die Lösung.

1. Öffnen Sie im **Jasc Animation Shop** die AVI-Datei:
  - Alle Einzelbilder
  - Alle Bilder verwenden
2. **Hintergrundfarben transparent** setzen und eventuell **Bildgeschwindigkeit** festlegen:
  - Alle Bilder anwählen (**Ctrl A**)
  - **Animation > Farbe ersetzen ... > allen Bildern > ...**
  - **(Animation > Einzelbildeigenschaften > Zeit 30/100s)**
3. **Datei speichern** unter "Name.GIF"
  - Qualität ca. **63 Farben**